

**Creación de contenidos mediante modelado y simulación multidimensional para la gestión del Valle Salado de Añana y la muralla medieval de Salinas de Añana y el desarrollo de experiencias de realidad virtual.**

**Añanako Gatz Harana eta Gesaltza Añanako Erdi Aroko harresia kudeatzeko eta errealitate birtualeko esperientziak garatzeko edukiak sortzea, modelatze eta simulazio multidimensionalaren bidez.**

Actuación 5 del Plan de sostenibilidad turística en destino Valle Salado de Añana, financiado por los fondos Next Generation EU. Plan de recuperación, transformación y resiliencia.

Añanako Gatz Harana helmugako jasangarritasun turistikoko planaren 5. jarduketa, Next Generation EU funtsek finantzatua. Suspertze, transformazio eta erresiliencia planaren esparruan.

## **Ayuntamiento de Añana - Añanako Udala**

### **Objetivo:**

Aumentar el número de visitantes. Favorecer la desestacionalización. Crear un nuevo producto turístico. Mejorar la accesibilidad de las visitas al Valle Salado.

### **Helburua:**

Bisitari-kopurua handitzea. Desestacionalizazioa erraztea. Turismo-produktu berri bat sortzea. Gatz Haranako bisiten irisgarritasuna hobetzea.